

Příloha Knihovního řádu KJM č. 16

Provozní řád pro využívání interaktivního stolu

- Interaktivní stůl slouží k hrám a vzdělávání a je určen pro všechny věkové kategorie, které zvládají práci s dotykovým displejem, znají základy práce s PC a základní principy práce s potřebnými aplikacemi.
- Interaktivní stůl je přístupný pouze registrovaným čtenářům s platným čtenářským průkazem a vyrovnanými závazky vůči KJM.
- Prvotní zpřístupnění stolu provádí zásadně pracovník KJM až po kontrole platnosti čtenářského průkazu, další výběr aplikace si může hráč volit sám.
- O stůl není dovoleno se opírat, cokoliv na něho odkládat a konzumovat v jeho blízkosti potraviny a nápoje.
- Stůl je dotykový, pohyb je povolen pouze bříšky prstů bez použití nadměrně velké síly.
- Čtenář je povinen zacházet s interaktivním stolem tak, aby nedošlo k jeho poškození. Případné závady či poškození čtenář ihned ohlásí knihovníkovi. Škodu vzniklou vlastním zaviněním je čtenář povinen uhradit.
- U dětí do 15 let zodpovídá za způsobené škody zákonný zástupce.
- Doba hry je stanovena na 30 minut, po dohodě s knihovníkem ji lze prodloužit.